

Esercizio Bonus

Carmine Spagnuolo

Esercizio Bonus

Scrivere un programma Java utilizzando RMI:

- Modificare il programma “**Awareness con Callback**”
 - Lato server l’utente può inserire una domanda e la relativa risposta:
 - *Digita domanda: chi è il più' grande giocatore di calcio*
 - *Digita risposta: Maradona*
 - Ogni client riceve la domanda e può rispondere (inviando la risposta al server).
 - Il primo client che indovina vince e riceve il messaggio “Hai Vinto” mentre tutti gli altri client ricevono il messaggio “Hai Perso” ed il gioco termina.