

# Presentazione del corso di tutorato Programmazione 1 Modulo I

Carmine Spagnuolo

*Ph.D. Student in Computer Science*

# Organizzazione

- 12 ore di esercitazioni in laboratorio
- Studenti del corso del prof. De Prisco
  - Martedì dalle ore 14:00 alle ore 16:00 Laboratorio Reti
- Studenti del corso del prof. Carpentieri
  - Martedì dalle ore 16:00 alle ore 18:00 Laboratorio Reti
- Calendario
  - 28 ottobre
  - 4 novembre
  - 11 novembre
  - 18 novembre
  - 25 novembre
  - 2 dicembre

# Mail e gruppo di supporto

- Google group: <https://groups.google.com/forum/#!forum/tutorato-programmazione-1-2014>
- Mail: [tutorato-programmazione-1-2014@googlegroups.com](mailto:tutorato-programmazione-1-2014@googlegroups.com)
- Eventuali sospensioni dell'attività o cambiamenti di orario saranno segnalati via mail.
- Utilizzate il gruppo per discutere delle esercitazioni.

# Esercitazione

- 36 esercizi proposti da svolgere durante l'attività di tutorato.
- Le soluzioni saranno presentate in aula.
- Per ogni ora di tutorato sono previsti 3 esercizi.
- In ogni ora saranno presentate le soluzioni a 3 esercizi.

# Esercitazione

- Materiale:
  - <http://www.carminespagnuolo.eu/otheractivities/tutorato/programmazione-uno-modulo-1/>
    - Slide di presentazione del corso di tutorato
    - Esercitazione
    - Progetto:
      - Sorgenti C
      - Makefile
    - Vim Editor manuale
    - C programming reference card

# Esercitazione

- **Progetto:**

esercizi-programmazione-uno-modulo-I

|----- 00\_hello\_world\_sec\_4\_0.c

|----- 01\_song\_hello\_world\_sec\_4\_1.c

|----- 02\_simple\_swap\_two\_numbers\_sec\_4\_2.c

|----- 03\_input\_simple\_swap\_two\_numbers\_sec\_4\_3.c

|----- 04\_input\_real\_swap\_two\_integer\_numbers\_sec\_4\_4.c

|----- 04\_input\_real\_swap\_two\_integer\_numbers\_sec\_4\_4\_geek.c

|----- 05\_ascii\_value\_sec\_4\_5.c

----- 06\_calcolatrice\_sec\_4\_6.c

.

.

.

.

.

.

|----- isislab.c -----makefile

# Esercitazione

- Compilazione del progetto, utilizzando il comando **make** (<http://mrbook.org/tutorials/make/>):
  - make all
  - make nome\_programma
  - make clean
- Testing delle soluzioni:
  - esercizi-programmazione-uno-modulo-I-bin-osx.tar.gz
  - esercizi-programmazione-uno-modulo-I-bin-linux.tar.gz

# Esercitazione

- Editing dei sorgenti:
  - In ambiente Linux ed OS X potete utilizzare l'editor da linea di comando VIM (Vi Improved)
  - Comandi (semplici):
    - vim nomefile.c
    - Tasto esc entra in modalità comandi (:comando)
    - :i modalità inserimento
    - :w salva il file
    - :q uscita
    - :wq salva ed esci
    - :yXy copia X linee (X è un numero)
    - :dXd cancella e memorizza X linee
    - :p incolla le linee
    - :u undo, redo ctrl-r





• • •

```
1 #include <stdio.h>
2 #define ANSI_COLOR_RED    "\x1b[31m"
3 #define ANSI_COLOR_GREEN  "\x1b[32m"
4 #define ANSI_COLOR_RESET  "\x1b[0m"
5 #define P(x) printf(x)
6 #define $ P("\a")
7 #define WELCOME_BY P(ANSI_COLOR_RED "WELCOME STUDENTS by" ANSI_COLOR_RESET)
8 #define ISISLab P(ANSI_COLOR_GREEN " ISISLab" ANSI_COLOR_RESET "\n")
9 int main()
10 {
11     WELCOME_BY;
12     $;$;$ $;$;$;$;$ $;$;$ $;$;$;$;$ $; $; $;
13     $; $; $; $; $; $; $; $; $;
14     $; $; $; $; $; $; $; $; $;
15     $; $;$;$;$;$ $; $;$;$;$;$ $; $; $; $;$;$;$;
16     $; $; $; $; $; $; $; $;$;$;$;$ $; $;
17     $; $; $; $; $; $; $; $; $; $; $;
18     $;$;$ $;$;$;$;$ $;$;$ $;$;$;$;$ $;$;$;$ $; $; $;$;$;$;ISISLab;
19     return 0;
20 }
21
```